

Vlastní čísla a vlastní vektory čtvercové matice

Definice Číslo λ (může být i komplexní) se nazývá **vlastní číslo** čtvercové matice A , jestliže existuje **nenulový vektor** X takový, že $A \cdot X = \lambda X$.

Vektor X se nazývá **vlastní vektor** odpovídající vlastnímu číslu λ .

Otázka. Proč je nulový vektor vyloučen ?

Poznámka. K vlastnímu číslu existuje nekonečně mnoho vlastních vektorů.

Postup při výpočtu: (soustava lin. rovnic s parametrem λ)

1. krok.

Řešíme charakteristickou rovnicí matice A ,

tj. rovnici $\det(A - \lambda E) = 0$. (1)

Vlastní čísla matice A jsou kořeny této rovnice.

2. krok.

Ke každému vlastnímu číslu λ zvlášť pak určíme odpovídající vlastní vektory X řešením homogenní soustavy lineárních rovnic

$(A - \lambda E) \cdot X = O$. (2)

!!! Soustava (2) musí mít nekonečně mnoho řešení !!!

Poznámka. Stupeň charakteristického polynomu.

Otázka. Řešení charakt. rovnice (1) pro $n = 3$?

Některé další vlastnosti

a) Je-li λ vlastní číslo matice A s vlastním vektorem X , pak λ^2 je vlastní číslo matice A^2 se **stejným** vlastním vektorem X .

b) Je-li matice A regulární, pak λ je vlastní číslo matice A právě tehdy, když $1/\lambda$ je vlastní číslo inverzní matice A^{-1} .

Odpovídající vlastní vektory jsou pro obě matice **stejné**.

c) Číslo $\lambda = 0$ je vlastní číslo matice A právě tehdy, když matice A je **singulární**.

d) Je-li λ vlastní číslo matice A s vlastním vektorem X , pak $\bar{\lambda}$ je také vlastní číslo matice A , a to s **vlastním vektorem** \bar{X} .

Příklad a) Najděte vlastní čísla matice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$$

b) Pro každé z vlastních čísel sestavte soustavu rovnic pro výpočet vlastních vektorů a ty pak určete.

Příklad a) Najděte vlastní čísla a vlastní vektory matice

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 5 \\ -4 & 2 \end{pmatrix}$$

Výsl. $\lambda_1 = 4i$, vlastní vektory $X = (5, 2 + 4i)^T \cdot p$, $p \neq 0$.

Pak $\lambda_2 = -4i$, vlastní vektory $X = (5, 2 - 4i)^T \cdot p$, $p \neq 0$.

Příklad a) Najděte vlastní čísla matice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 2 \\ -5 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

b) Zvolte jedno z vlastních čísel, sestavte soustavu rovnic pro výpočet vlastních vektorů a ty určete.

c) Určete $\rho(A) = \max |\lambda_i|$, tj. spektrální poloměr dané matice.

Výsl. $\lambda_1 = 2$, vlastní vektory $X = (0, 1, 0)^T \cdot p$, $p \neq 0$.

$\lambda_{2,3} = 2 \pm 2i$, spektrální poloměr $\rho(A) = \sqrt{8}$.

Aplikace

1. $A \cdot X = B$, soustava lineárních rovnic
iterační metody (numerická matematika), kdy postupně počítáme
posloupnost "lepšíků se" přibližných řešení $X^{\{n\}}$.

Podmínka pro konvergenci k přesnému řešení:
pro vlastní čísla tzv. iterační matice (podle použité numerické metody)
platí: $\max |\lambda_i| < 1$.

2. $\dot{X} = A \cdot X$, soustava lineárních diferenciálních rovnic (MAT 3)
např. Je známa rychlost, určete trajektorii pohybu
Možné výsledky: elipsa, spirála, "parabola", "hyperbola"